

DREAMWORKS
**KUNG FU
PANDA
3**

NUR IM KINO. IN 3D.

BAOS VERBORGENE SCHÄTZE

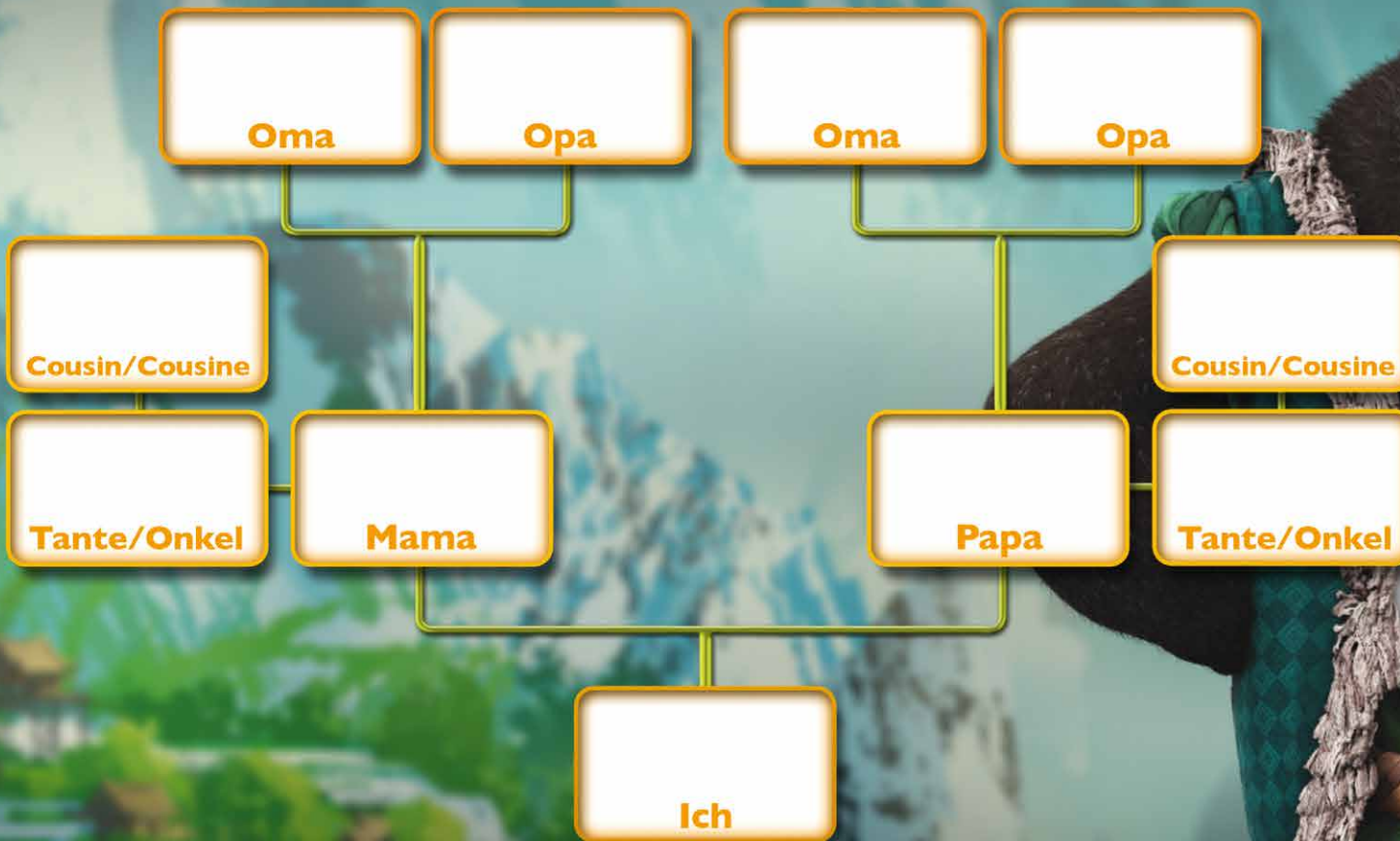


In Kung Fu Panda 3, in dem Po, Mister Ping und Li das Pandadorf besuchen, werden Bao und Po sofort beste Freunde. Doch Bao neigt dazu, Dinge wegzunehmen und zu verstecken. Kannst du Po helfen, alle fehlenden Gegenstände wiederzufinden?



ERSTELLE DEINEN EIGENEN STAMMBAUM

In *Kung Fu Panda 3* findet Po heraus, dass sein Vater lebt und wohlauf ist und dass es ein ganzes Dorf von Pandas gibt, die genauso sind wie er. Mit dieser neu entdeckten Familie ist Po nicht nur an seinem Stammbaum interessiert, sondern auch an deinem! Sprich mit deiner Familie, um deinen eigenen Stammbaum zu erstellen und finde heraus, wie weit er zurückreicht!



**BEGINNE DEINEN
STAMMBAUM**

DREAMWORKS
**KUNG FU
PANDA
3**

NUR IM KINO. IN 3D.

EINE GUTE PORTION

Po hat immer nur eines im Kopf: Essen. Er verbringt seine Tage damit, die Minuten zu zählen, bis er die nächste Schüssel seiner Lieblingsnudeln essen kann. Sogar wenn er nicht isst, bekämpft er manchmal seinen Hunger mit Matheaufgaben... über Essen! Kannst du Po helfen, diese Matheaufgaben zu lösen, damit er endlich seine nächste Mahlzeit haben kann?

①. 8 Kilo Reis kosten €32. Wie viele Kilo Reis kann Po mit €28 kaufen?

②. 38 Kilo getrocknete Nudeln kosten €266.
Wie viel müsste Mister Ping für nur 5 Kilo zahlen? _____

③. $\frac{16}{94} = \frac{?}{47}$

④. $\frac{20}{?} = \frac{40}{88}$

⑤. $\frac{15}{84} = \frac{?}{28}$

⑥. $\frac{5}{18} = \frac{?}{72}$

⑦. $\frac{46}{60} = \frac{23}{?}$

⑧. $\frac{1}{34} = \frac{?}{68}$

DRIMWORKS
**KUNG FU
PANDA
3**

NUR IM KINO. IN 3D.

Lösung: 1.) 7 Kilo Reis 2.) €35 3.) a=8 4.) c=44 5.) a=5 6.) a=20 7.) c=30 8.) x=2

MEI MEIS SCHNELLE VERWANDLUNG

DREAMWORKS
KUNG FU PANDA 3

NUR IM KINO. IN 3D.



Lösung: 1.) Fehlendes Rosenmuster auf dem rechten Ärmel 2.) Farbe des Lidschattens 3.) Farbe des Fächers 4.) Fehlende Perlschnur 5.) Fehlende Goldkugel im Kopfschmuck 6.) Muttermal auf der Wange 7.) Fehlende Haarnadeln

Als Po im neuen Film im Pandadorf eintrifft, schwärmt Mei Mei sofort für diesen aufregenden Panda von außerhalb! Doch Po, selbstvergessen wie er nun mal ist, bemerkt nicht, dass sie ihn offensichtlich toll findet! Mei Mei hat Stunden damit verbracht, das perfekte Outfit zu finden, um endlich Pos Aufmerksamkeit zu erregen, doch sie ändert ständig in letzter Minute ihre Meinung! Findest du alle 7 Unterschiede in Mei Meis Outfit?

HALTE ESSSTÄBCHEN WIE PO!

DREAMWORKS
KUNG FU PANDA 3

NUR IM KINO. IN 3D.

Esstäbchen sind wichtiger Bestandteil des Trainings jedes Kung-Fu-Meisters. Einfach um in der Lage zu sein, deine Lieblingsnudeln zu essen! Mister Ping war so freundlich, uns zu zeigen, wie man mit Esstäbchen isst. Schon bald wirst du ein Meister der Esstäbchen sein, wie Po!



1

Lege ein Esstäbchen zwischen Daumen und Zeigefinger der Hand, mit der du schreibst. Stabilisiere es mit der Spitze deines Ringfingers.



2

Halte das zweite Esstäbchen, als würdest du einen Stift halten, und greife es fest mit deinem Daumen, Zeige- und Mittelfinger.



3

Das Geheimnis liegt darin, das untere Esstäbchen ruhig zu halten und nur das obere zu bewegen.



4

Jetzt versuche, etwas aufzuheben!



DREAMWORKS

KUNG FU PANDA 3

NUR IM KINO. IN 3D.



HALTE KAI AUF!

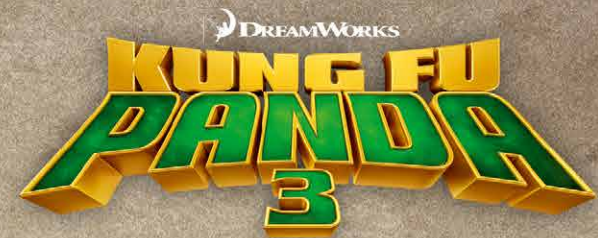
Im neuen Film Kung Fu Panda 3, fängt Kai, ein alter Bösewicht, die Seelen der Kung-Fu-Meister und hält sie in Jadeamuletten gefangen. Kannst du alle sechs Jadeamulette finden und Kai davon abhalten, das Pandadorf zu zerstören?

JADEAMULETTE

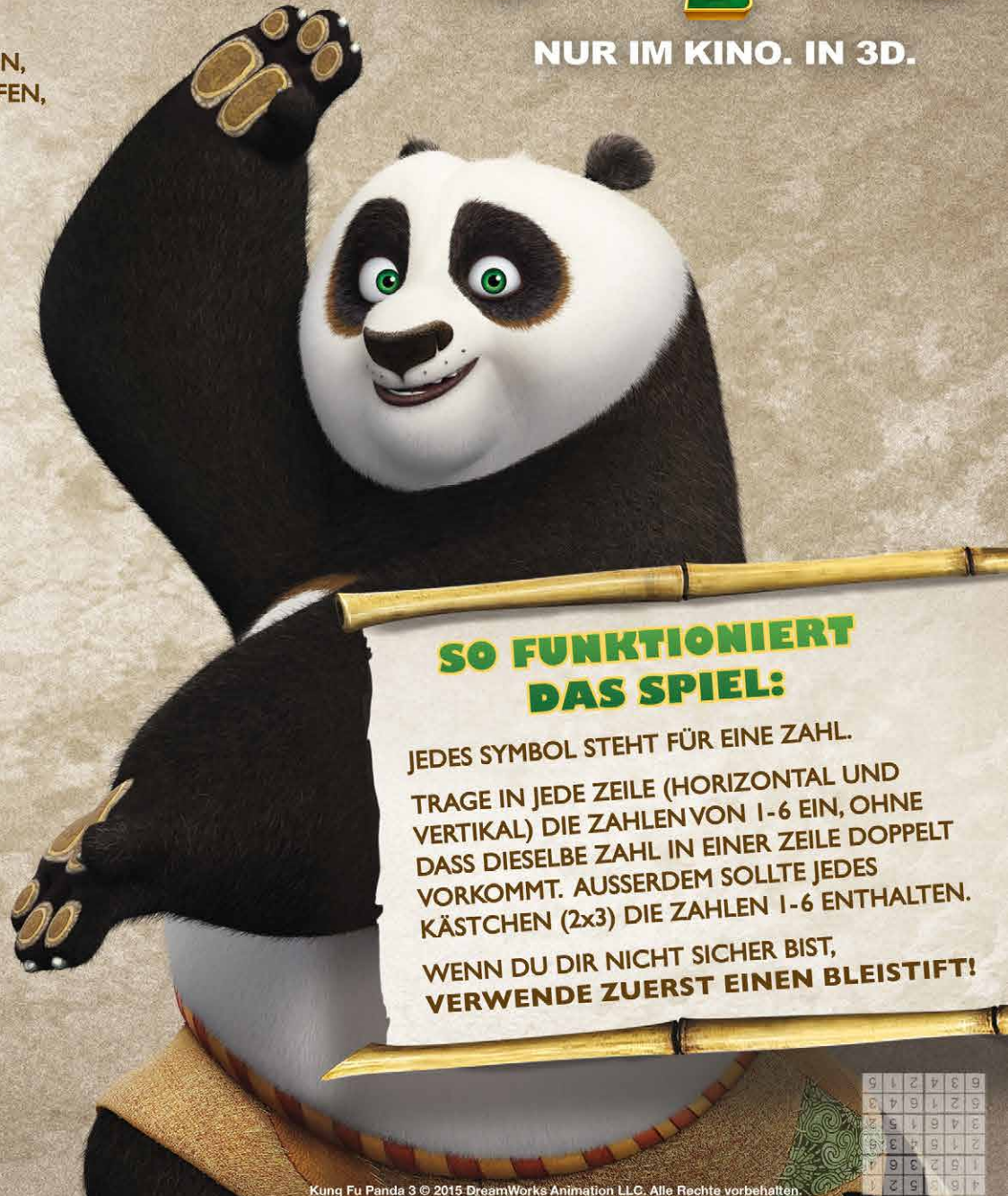


SUDOKU

IN KUNG FU PANDA 3 MUSS PO KÖPFCHEN BEWEISEN, UM NICHT NUR DAS PANDADORF ZU RETTEN, SONDERN AUCH DEN BÖSEN KAI DAVON ABZUHALTEN, SEINE ZERSTÖRERISCHEN JADEAMULETTE ZU ENTFESSELN! KANNST DU PO HELFEN, SEINEN VERSTAND ZU SCHÄRFEN, INDEM DU DIESES SUDOKU-PUZZLE LÖST?



NUR IM KINO. IN 3D.



SO FUNKTIONIERT DAS SPIEL:

JEDES SYMBOL STEHT FÜR EINE ZAHL.
 TRAGE IN JEDE ZEILE (HORIZONTAL UND VERTIKAL) DIE ZAHLEN VON 1-6 EIN, OHNE DASS DIESELBE ZAHL IN EINER ZEILE DOPPELT VORKOMMT. AUSSERDEM SOLLTE JEDES KÄSTCHEN (2x3) DIE ZAHLEN 1-6 ENTHALTEN.
 WENN DU DIR NICHT SICHER BIST, VERWENDE ZUERST EINEN BLEISTIFT!

6	3	4	4	1	5
5	2	1	6	4	3
3	4	6	1	5	2
2	1	5	4	3	6
1	5	2	3	6	4
4	6	5	2	1	3